



Gazzetta dell'Avventuriero



NO. 04/1368

Mezzinverno - Hammer «Profondinverno» 1368 CV Anno della Bandiera

PREZZO 3 m.a.

Una freccia mai spuntata

“Probabilmente vi era nella mente di molti, e soprattutto dei nani che hanno appena riconquistato la Cittadella Felbar non senza aver versato molto sangue, la speranza che il nome di Obuold Molte-Freccie fosse seppellito e dimenticato per molto tempo, ma dalle notizie che arrivano dal Nord non pare assolutamente così.

Nei giorni scorsi corni e tamburi hanno suonato per diverse ore nelle profondità di Mithral Hall e per la città si sono potuti vedere svariati corpi di difensori nanici correre verso i baluardi sotterranei della città, ma per fortuna nulla è accaduto. Ma cosa ha provocato l'allarme? Da quello che ci viene riferito alcune sentinelle avevano avvistato un ingente contingente orchesco salire dalle profondità del sottosuolo e la città si era preparata ad un eventuale assalto però mai arrivato.



Dalle notizie che giungono diversi esploratori sono stati mandati sia nei tunnel che nelle campagne circostanti e alla fine l'orda è stata individuata. Il gruppo di orchi non è eccessivamente numeroso, superano appena le po-

che centinaia, e la cosa è facilmente spiegabile dagli sfendardi che esso mostra, ovvero quelli di Obuold Molte-Freccie, recentemente sconfitto durante la ripresa della Cittadella Felbar. L'orco pare aver radunato in

fretta e furia le sue truppe e, dalla direzione che ha preso, intende rifirarsi verso Dark Arrow Kepp, fortezza dalla quale sembra aver avuto origine il suo clan.

Il problema è però che la fortezza è al momento occupata da un contingente di giganti di varie razze, tra i quali giganti delle nebbie, delle nuvole e delle colline, che di certo non lasceranno la comodità del loro avamposto e la sua posizione strategica perché il comandante orco gliela chiederà gentilmente.

Alcuni, allarmati, speculano sulla possibilità di una tregua tra le due parti ed un'alleanza per discendere verso Mithral Hall, una possibilità che spaventa di certo molti.

Su questo però gli esperti la pensano in maniera drasticamente diversa, come l'arcanista Ner'zhul Pareses, mezz'orco e [...continua a pag. 3...]

Il vulcano senza pace

Da qualche giorno cacciatori ed esploratori hanno raccontato di come il cuore lavico dell'Hotenow sia tornato a battere feroce, scatenando piccole eruzioni nelle zone circostanti e levando nel cielo una sinistra cappa scura. Nulla di paragonabile al disastro che tutti ben ricordiamo, ma proprio da quei giorni ogni attività sospetta viene tenuta in massima osservazione. Nel sesto giorno della terza decade di Hammer, poco dopo le prime luci del giorno, l'aria attorno alla montagna era diventata

irrespirabile, situazione durata qualche giro di clessidra, abbastanza da compiere notevole strage sulla fauna circostante. Sconsigliatissimo avvicinarsi al vulcano per almeno la prossima decade.



LA PERLA DELLA DECADE

«Gob'lur fur'beria keya suv'val
Gob'lin deb'lik preya strong'lik
Gob'lin loofa lifa, loyal'lik option'lik»

*La furberia è la chiave della sopravvivenza
Il debole è preda del forte
Il bottino è la vita, la lealtà è un optional- Detto Goblin*

«Goblin glup, golsa golsa»
(letteralmente «Goblin stupido, oro facile» - Risposta Nanica)

Il magazzino maledetto

Scoperto nel cuore ferito del nido della fenice, un magazzino abbandonato che veniva usato per perpetrare il male dentro la nostra città! Le nostre fonti ci riferiscono che la gendarmeria ha fatto irruzione nell'edificio posto sotto stretta sorveglianza per catturare i colpevoli, dopo aver verificato la manomissione della porta. Ci sono stati due arresti per l'effrazione ma pare, "dicono i grigi", che fossero estranei ai fatti ben più gravi che risalgono al magazzino. Non sono state lasciate dichiarazioni ufficiali ma si mormora che all'interno del magazzino sia stato ritrovato un sarcofago utilizzato per un oscuro rituale necromantico. C'è chi sussurra che l'attacco a opera di ignoti avvenuto durante uno

spettacolo teatrale, sia collegato al magazzino. Alcuni testimoni presenti quella sera giurano infatti, di aver visto dei cadaveri ambulanti comparire dal nulla, agitarsi e assalire gli artisti e gli spettatori e che uno di essi fosse terrificante e ricoperto di bende putride. Purtroppo tutta l'area è sotto sequestro da parte delle autorità che ci hanno impedito l'accesso per questioni di sicurezza.

LA NOSTRA ULTIMA SCOPERTA CULINARIA

birra Nanica extra scura di Bugman

Questa birra, prodotta dai maestri birrai delle montagne, è una delizia per il palato dei nani e di chiunque apprezzi una buona birra scura. La sua ricetta segreta include l'utilizzo di malto tostato e luppoli aromatizzati, che le donano un aroma intenso e un sapore deciso.



La cattura ed il processo del Macellaio

Era una halfling, a quanto sembra, la minaccia principale dell'assassino che ha funestato il quartiere dei moli di Neverwinter. Piccola, capelli rossi, in apparenza senza nome o identità. Catturata da un manipolo di eroici avventurieri, aveva posto sede nel Magazzino "Tredici" dei moli, subito messo sotto inchiesta dai Manfi Grigi i quali hanno rinvenuto vagonate di reperti macabri, cadaveri, corpi di vittime e pezzi di cadavere in salamoia. Il processo avvenuto per direttissima ha posto l'innegabile condanna a morte per la halfling per impiccagione. Non si conoscono bene le origini, né il movente che ha spinto una fanciulletta simile a svolgere simili efferatezze. Alcuni sostengono possa esserci una sorta di capro espiatorio e che gli avventurieri abbiano mentito sull'identità dell'assassina, solo per incassare la taglia. Non è ben

chiaro, infatti, come abbia fatto una creatura così piccola ad avere la meglio nei confronti di persone (e situazioni) molto più grandi e complesse di lei. Altri invece, meno scettici, sono convinti che nei tempi correnti nessuno andrebbe sottovalutato per aspetto, professione o razza. La piccola è attualmente detenuta presso le caserme di Neverwinter, in una cella di massima sicurezza posta sotto la sorveglianza sfrenata di un contingente, per timore che possa aver avuto dei complici nella costruzione di questo efferato "personaggio" comunemente chiamato "Macellaio". Voci di sottofondo vogliono persino che la sconosciuta halfling non sia altri che un precursore dei tempi nostri di un altro famoso assassino di parecchi anni prima. Come al solito, quale sia la verità, rimarrà sepolta nel limbo.

Direttamente dalle Marche d'Argento

Le tribù cacciatrici e selvatiche del Lurkuwood possono tirare un sospiro di sollievo, questo inverno, perché la competizione per le già scarse risorse sarà più facile. La temibile tribù di licantropi tristemente nota come "Nebbia di Sangue", sembra sia stata sradicata dal territorio, e la sua pesante presenza non graverà sul consumo di cibo della regione. A dare notizia dell'evento è una felinide cacciatrice appartenente ad un clan di esploratori, i Lunabuia, la quale ha rivendicato con orgoglio l'operato suo e dei mercenari che erano presenti.

approvvigionamento per una forza sconfinata e facendo pendere così la bilancia in favore delle forze naniche, seppur indirettamente. Da Felbarr, gli emissari nanici smentiscono ogni coinvolgimento dei mercenari sul campo di battaglia, rimarcando come il sangue nanico sia stato da solo più che sufficiente per spezzare la resistenza di Obould e gli assallitori di Greneire, anche insieme: la vittoria è stata raggiunta attraverso l'unione dei clan riuniti da tutta la Costa, a imperitura testimonianza di come in tempi di necessità il popolo di Pietra possa



La forza dei mercenari, stando alla ricostruzione di Aphia, era presente per una combinazione fortuita, in quanto avrebbe dovuto combattere contro l'orda di Greneire a Felbarr, ma scacciata da Re Warcrown prima che potesse concretamente prendere parte alla battaglia. Indomiti, i mercenari hanno voluto pertanto dare il proprio contributo ad ogni costo, spingendosi a combattere un antico nemico del Lurkuwood e tagliando i rifornimenti di carne all'orda di Re Greneire, rovinando un prezioso canale di

dimostrare di non temere alcuna sfida. Tuttavia, di sfide se ne presentano molte alla neoriscossa cittadella, e il popolo delle Marche d'Argento è ansioso di vedere se Re Warcrown è all'altezza delle aspettative ora che la polvere inizia a posarsi. [\[Link al forum\]](#)



PRESENTA
QUESTO
COUPON

Max 100M0

Il Miele Bianco

PORTO DI NEVERWINTER

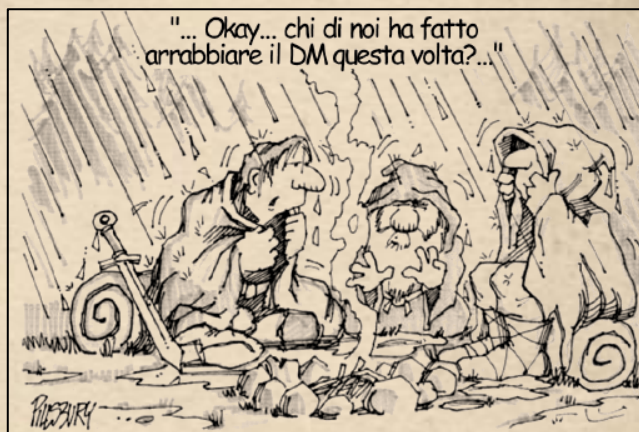


Dal nostro corrispondente a PL

Sono giorni di pace e di quiete a Port Llast, dove la cittadinanza ha iniziato a rimettersi in piedi dopo il terribile assedio che l'ha vista armarsi contro un nemico insidioso. I commerci via mare e le attività di pesca hanno un ritmo rallentato ed appassito a causa del mare ghiacciato e del vento gelido che spirava da Nord, ma almeno le botteghe e le attività più piccole riescono a resistere al periodo più tortuoso dell'anno. Nelle campagne è stato finalmente smantellato il presidio che era stato adibito alle necessità mediche e cerusiche del Lazzaretto, sgomberando finalmente l'ex "zona del Torneo" e lasciandola nuovamente libera di fruizione. Nelle campagne a Nord, la Magione maledetta è stata messa in sicurezza da una delegazione di Guardie Cittadine capitanate dal Luogotenente Villard - il quale ha provveduto a far chiudere ogni accesso alla struttura, incluso il piccolo mausoleo limitrofo, oltre a sigillare i cancelli di ferro con assoluto divieto di oltrepassare la zona salvo permesso dell'autorità cittadina. Chiunque dovesse trasgredire a tale ordine subirà una multa, o una condanna, pari al danno arrecato.

Con l'avvicinarsi di Mezz'inverno, evento generalmente molto amato dai nobili e dai monarchi nella convinzione che questo sia il giorno migliore dell'anno per stringere o

rinnovare alleanze, la gente comune si è chiusa nel poco apprezzamento di questa specifica data - che tra i popolani porta il nome di "Giorno dell'Inverno Morto", a causa dei timori e dei giusti disagi di chi coltiva la terra, alleva animali o lavora all'aperto. Di nome e di fatto, in questi giorni Llast ha accolto un manto innevato di grande suggestione e bellezza, in una nevicata che gli scorsi giorni ha coperto strutture e navi di un corposo strato candido ed un gelido abbraccio. Molti sono stati coloro che hanno segnalato disagi dovuti al clima e sempre di più sono coloro che cercano calore nelle taverne, per quanto solo "Le Armi dell'Alleanza" vantì dei caminetti o dei mezzi di riscaldamento seri, mentre il noto "Jack e Saber" ed altre piccole bettole offrono al più un braciere in ogni stanza. Per le strade, gli inviati del Comune hanno iniziato a spargere sale per permettere ai cittadini di muoversi in relativa sicurezza, impegnandosi fin dalle prime ore dell'alba per spostare la neve ai lati delle vie - ma il sole giunto in giornata ha trasformato molto in acqua, e poi di nuovo ghiaccio. Si raccomanda cautela in città e nelle campagne.



Una freccia mai spuntata

[...] e studioso della cultura dei giganti e allo stesso tempo esperto nelle dinamiche sociali all'interno dei clan orcheschi, che intervistato da noi ha riferito così:

«Obuold non è nella posizione per cercare un'alleanza con nessuno. Al momento la sconfitta a Felbar ha messo in forte dubbio la sua posizione all'interno della sua orda, e non metto in dubbio che qualcuno tra loro si stia interrogando se sia ancora la giusta guida da seguire...non escludo che finisca per non essere più lui il capo dell'orda tra qualche settimana se mostrasse anche solo una crepa nel suo comando e a quel punto si creerebbe facilmente una lotta interna per il potere che spezzerebbe l'armata. D'altro canto i giganti delle nuvole che controllano la fortezza non sono creature che di certo vogliono venire a patti con esseri come gli orchi, sono esseri quasi all'apice del Ordning e quindi tra le più

vicine per discendenza a Annam Padre-Tutto, difficilmente abbandoneranno la loro posizione senza combattere.»

Dunque per gli esperti si prospetta una battaglia tra le due forze in campo dal risultato affatto scontato. Le forze di Mithral Hall attendono curiose, in attesa di sapere quale saranno gli sviluppi futuri e molti si augurano che lo scontro porti al quasi totale annientamento di entrambe le forze per evitare altri problemi alle città circostanti.

Crucipuzzle Midiano

M	I	N	C	A	N	T	E	S	I	M	O	
E	R	O	T	A	R	O	L	P	S	E	S	
R	M	A	G	I	A	A	S	M	A	L	C	
M	A	E	R	P	C	P	G	D	A	O	U	
P	O	L	L	U	A	N	O	E	N	G	D	
A	A	F	M	D	S	A	O	M	D	N	O	
L	N	O	A	G	T	O	G	O	A	S	A	
A	A	E	I	O	R	R	A	N	G	E	R	
D	O	D	L	B	E	N	O	E	G	B	O	
I	C	R	M	L	G	G	P	M	A	R	N	
N	R	U	R	I	O	O	D	R	A	G	O	
O	O	I	O	N	N	E	D	R	O	W	O	
S	O	D	T	G	E	O	A	M	A	R	T	
T	M	O	G	U	E	R	R	I	E	R	O	

DRAGO
MAGO
SPADA
INCANTESIMO
ANELLO
ORCO
NANO
ELFO
STREGONE
GUERRIERO
RANGER
ESPLORATORE
BARDO
PALADINO
DRUIDO
MAGIA
GOLEM
GOBLIN
TRAMA
SCUDO
DEMONI
DROW
TORM

AAA ANNUNCI PER TUTTI AAA



Vuoi inserire anche tu la tua inserzione sulla Gazzetta dell'Avventuriero? Scrivi alla redazione ([Master Fato](#)) indicando di cosa vorresti parlare e mostrando un esempio. Potresti essere selezionato per collaborare.

Le ricette di Madama Genoveffa

Oggi vi proponiamo la Torta di funghi delle grotte. La Torta di funghi delle grotte è una delizia tipica degli gnomi delle caverne. La sua preparazione richiede pochi ingredienti semplici, ma la chiave del successo è nella selezione dei funghi giusti. Si raccolgono solo i funghi delle grotte più profonde, quelli che crescono nell'oscurità e nell'umidità, perché sono quelli con il sapore più intenso e delicato.

Ingredienti:

- 1 tazza di funghi freschi delle grotte, tagliati a pezzi
- 1/2 tazza di farina di nocciole
- 1/4 tazza di miele selvatico
- 2 uova
- 1/4 tazza di latte di capra
- 1 cucchiaino di polvere di funghi magico (opzionale)
- sale e pepe q.b.

Preparazione:

1. In una pentola, soffriggere i funghi in un po' di burro di nocciole finché non diventano morbidi.
2. In una ciotola, mescolare la farina di nocciole, il miele, le uova, il latte di capra, la polvere di funghi magico (se si utilizza), sale e pepe.
3. Aggiungere i funghi cotti alla ciotola e mescolare bene.
4. Versare l'impasto in una teglia imburata e infarinata.

5. Cuocere la torta in una pentola a pressione per 25 minuti, o in una pentola comune coperta per 40 minuti.
6. Lasciar raffreddare e servire caldo con una spolverata di farina di nocciole.

7. Servire con un vino dolce o una tisana al tamarindo.

BUON APPETITO!



Annunci Personali

La famiglia Ryndyl è lieta di annunciare la nascita della terzogenita, Krilin Ryndyl. Si terrà una celebrazione privata per la nascita, ed una seconda celebrazione presso la Bottega "Il Fine Vasellame" per la clientela più affezionata, il decimo giorno di Alturiak.

Gentiluomo benestante, bell'aspetto, vedovo e privo di eredi cerca Gentildonna d'altri tempi per serate a teatro e sincera amicizia. No perditempo, no sacerdotesse, no accademiche. Contatto disponibile direttamente presso la redazione.

Cerco statue di legno raffiguranti il pantheon elfico. Pago bene. Chiedere di Jess, presso il Serpente Scintillante

Sgombero cantine e magazzini più rapidamente di qualsiasi servitore magico. Prezzi modici, valuto

eventuale baratto con oggetti insoliti e di provenienze esotiche. Utilizzo della magia in modo conforme alle legislazioni cittadine. "Traslochi Bumblefoot", mi trovate ai moli, insegna gialla.

Avevi indossato un giaco di maglia lucente, i tuoi capelli biondi come il grano ed i tuoi occhi di ghiaccio mi sono rimasti nel cuore. Ci siamo guardati a lungo, in silenzio, al Liuto Muto. Guardavi i violini. Ti cerco da allora, mi trovi alla Tavola spoglia, chiedi di Elnor.

Cercasi individui molto robusti per lavoro facile. Guadagno assicurato. Lasciare messaggio presso il Nexus Arcanum, verrete ricontattati.

Ogni cacciatore ha la sua direzione,
ogni bersaglio ha la sua freccia



Se hai bisogno di aiuto

Feredrimorach

Lascia un messaggio al Serpente Scintillante
Ci metteremo in contatto con te

L'Anello di Spade prevede:



*I druidi dell'anello influenzeranno il tempo solo dietro una lauta offerta alla causa