



Gazzetta dell'Avventuriero



NO. 07/1368

Terzo Giorno (1^a Decade) Ches «L'Artigliò dei Tramonti» - 1368 CV Anno della Bandiera

PREZZO 3 m.a.

Serpenti Affogati

A Baldur's Gate la gilda di mercanti del Cervo D'Argento ha iniziato a spargere con insistenza la voce di aver risolto senza appello il problema dei "Serpenti di Mare", una banda di pirati che da qualche mese infastidiva le rotte commerciali balduran verso il nord della Costa della Spada. Il problema è che risulta che la gilda si sia affidata senza troppe remore ad un gruppo di corsari cacciatori di pirati dalla fama piuttosto sanguinaria sul Mare delle Spade, conosciuti come i Corsari dello Scrag, capitanati da un certo Jarl "Scrag" Gunvaldson, originario parrebbe di Luskan. La cosa ha provocato diverse rimostranze nell'Alleanza dei Lord verso il governo balduran, accusato di aver avallato praticamente un'esecuzione sommaria dei pirati firmando la patente di corsa, ma il Duca Eltan, membro del Concilio dei Quattro, ha respinto al mittente le accuse dichiarando pubblicamente che se la città non vuole muovere guerra ad ogni singola banda di pirati vicina o lontana, con un sostanziale spreco di risorse

pubbliche che possono essere stanziati invece per il buon governo della città, affidare il compito a privati di fronte a chiare evidenze di pirateria e brigantaggio non è nulla di insolito o condannabile, visto che regolarmente le città dell'Alleanza affidano il compito di occuparsi di briganti vari ad avventurieri di varia sorta, o almeno così gli risulta. Serlo Haveron, Primo Mercante del Cervo D'Argento, interpellato sulla vicenda ha commentato: "E' assurdo. Non è stato fatto nulla per difendere i nostri interessi quando, più e più volte, abbiamo portato all'attenzione dell'amministrazione il problema e, quando abbiamo preso la questione nelle nostre mani seguendo per giunta la procedura, veniamo accusati di essere i cattivi della storia piuttosto che essere ringraziati. I Lord di Neverwinter dovrebbero pensare invece a come saranno felici i loro cittadini ora che le merci provenienti da Baldur's Gate potranno abbassare un poco i prezzi non dovendo più spendere cifre enormi per la protezione del

carico." Anche Hayes Weiss, secondo in comando di Jarl ed esecutore materiale del contratto, ha commentato la vicenda "Siamo uomini d'azione e di mare, abbiamo scelto una vita che ci permette di vivere come vogliamo vivere senza essere pirati, anzi, liberando i mari da loro, questa scelta dovrebbe essere rispettata. La patente di corsa è stata firmata

a Baldur's Gate e a Port Llast, dove abbiamo fatto porto, la procedura è impeccabile. Se però l'Alleanza non desidera più i servizi del mio Capitano da qui in avanti ne prenderemo atto, troveremo un porto dove siamo apprezzati, ma non venite a piangere da noi quando i vostri carichi verranno affondati dai pirati."

[Izades Barakov](#)

Qualcosa si muove!

Quelli che sembravano eventi climatici particolari, stanno via via acquisendo tratti sempre più cupi e minacciosi. Gli esperti supponevano che la tempesta di fulmini oscuri sarebbe stata a ridosso di Neverwinter in pochi giorni, ma dopo una decade possiamo affermare che non si è mossa dalle profondità del Bosco. Qualcosa di tenebroso all'orizzonte? I cacciatori affermano che le acque del Never bagnate dalla tempesta stanno assumendo un simile colore. Molti animali sono stati trovati morti vicini alle acque, avvelenati dalla

contaminazione di quel luogo che tuttavia è statica e non sembra propagarsi rendendo tutto inspiegabile al punto da trovarne una matrice dolosa. Si racconta di un uccello di tuono volare sopra il territorio, ma i racconti del suo avvistamento si mescolano tra la leggenda ed il sentito dire. Stiamo cercando di intervistare qualcuno dell'Anello di Spade, certamente sapranno qualcosa di più, vi terremo aggiornati con le prossime uscite!

DM [Kaalia](#)



LA PERLA DELLA DECADE

«Xamith ulagthok jumeth»

(Un uomo senza fede è come una montagna senza picco: una massa senza anima - Proverbio Goliath)



Pala e piccone incrociati

Silenzio nella profondità delle miniere, annunciato lo sciopero generale nella città di Mirabar. Le corporazioni di minatori si sono riunite per discutere su una situazione che oramai ritengono insostenibile. I Figli della Pietra hanno sfilato per le vie della città con i loro attrezzi in spalla fino al palazzo reale dove sono stati fermati da un notevole schieramento di loro fratelli armati. Non sembrano esserci stati tafferugli e che la manifestazione si sia svolta con decoro dato che i minatori si sono semplicemente seduti tutti assieme. Certo non sono

mancate le teste calde che hanno inveito e urlato il loro dissenso e la loro indignazione. Il signor Bolin Hardstone, portavoce della corporazione Pepite e co. ha dichiarato "non possiamo continuare a fare turni straordinari senza sosta. Chiediamo semplicemente di fare il nostro orario di lavoro senza essere costretti a spaccarci la schiena per la concorrenza delle miniere di Mithral Hall che sono molto più produttive. Se non gli sta bene, possono pure scavarselo da sole le loro fortune in quei tunnel pericolanti non puntellati!" I lavoratori infatti

lamentano, oltre alle dodici ore al giorno di lavoro, che per cercare nuove vene estrattive i padroni non si affengono alle regole sulla sicurezza scavando a caso e provocando frane che già più di una volta negli ultimi mesi si sono rivelate fatali. Non si sa quanto durerà questo sciopero, ma c'è già chi specula sul minor volume di materie prime disponibili, che in questi giorni sta vedendo crescere il loro prezzo sul mercato con conseguenze per tutte le filiere produttive.

[Skarn Bloodygate](#)



11

°C | °F

Precipitazioni: 93%

Umidità: 87%

Vento: 19 km/h

Meteo

venerdì 21:00

Pioggia

Temperatura | Precipitazioni | Vento



Un nuovo problema a Neverwinter



Una strana polvere rinvenuta dai Mantí Grigi a seguito di una retata presso i bassifondi della città risveglia lo spettro della droga e del contrabbando in una città fino a qualche tempo fa reputata sicura e quasi inaffacciabile. La presenza di questa nuova sostanza, definita dagli spacciatori catturati "Bacio di Ellistrae", ha destato non poca preoccupazione sia nei ceti più abbienti che in quelli più bassi, in quanto sembra essere comparsa passando completamente inosservata, eludendo i controlli della legge. Naturalmente è stata proibita la vendita e la diffusione del prodotto, e adesso è più facile trovare pattuglie armate nel quartiere povero, ma come al solito è stato fatto "troppo poco e troppo

tardi", in un ritardo che i più imputano alla diffusa negligenza con cui le forze dell'Ordine gestiscono i bassifondi di Neverwinter specie a seguito degli eventi dell'anno scorso, quando le sovvenzioni della reggenza e dei cittadini sono terminate e la criminalità ha trovato nuovamente terreno fertile nel malcontento e nella "distrazione" della legge. Nessuno sa come questa sostanza sia stata diffusa nel tessuto cittadino, né se origini da fuori o da dentro le mura cittadine, ma la Caserma Centrale professa e ribadisce il proprio impegno alla lotta verso questo ed ogni tipo di criminalità.

DM [Steffan Aep Ruadhan](#)

Strani sogni



In questo periodo di comete cadute dal cielo e strani fenomeni naturali accaduti nella sacra e magica foresta di Llewyrwood, come la chiamano gli Elfi, giunge una voce superstiziosa dal villaggio di *Thales*. Il primo a parlarne è stato un fauno di nome Theron, che frequenta spesso il Guardiacaccia di Neverwinter ed è membro agli stessi dell'Anello di Spade. Riferisce come nel suo villaggio una sua consanguinea abbia iniziato ad avere degli strani incubi, che richiamano momenti di terrore e di dolore di due anni addietro, e che inizialmente non sembravano avere chissà grandi conseguenze o significati.

A mano a mano che son passati i giorni, tuttavia, questi incubi non sono migliorati ... arrivando a mettere a repentaglio la salute della Signora Fauno, che è già in avanti con gli anni. Lei parlava di uno strano presagio, di una guerra nascosta agli occhi dei mortali tra le spire degli incubi e le tonalità dei sogni, e di come il confine tra il mondo degli umani e quello dei sussurri fatati sia più sottile in quest'ultimo periodo.

Se non fosse che, appena quattro giorni fa, una nota Oniromante di Neverwinter – Corinne Tilly – ha iniziato ad avere a sua volta delle visioni e degli incubi particolarmente realistici. Pare che

abbia chiuso la sua attività di divinazione dei sogni per qualche giorno e che abbia chiesto ad un'erboristeria della zona di avere delle erbe che possano dare quiete al riposo e pace alle turbolenze della mente. E' stata piuttosto criptica sulla gravità di questi incubi, ma alcune voci vogliono che sia rimasta particolarmente impressionata da sogni molto realistici e vivi, a tal punto da sembrare versioni alternative della realtà. Anche lei ci ha riferito qualcosa su come il "velo" tra il mondo mortale e quello fatato si stia affievolendo, o sia più sottile in questo periodo dell'anno, ma per molti queste sono superstizioni delle storie che spesso si raccontano ai bambini. Quello che è poco ma sicuro è che due figure così diverse, la Signora Fauno del Bosco e l'Oniromante di Neverwinter, hanno avuto una divinazione molto simile.

Rapporti ci sono giunti su come effettivamente ci sia stato un aumento dell'intervento del mondo fatato nella nostra Costa, negli ultimi due anni, piuttosto significativo.

Tale Theron ci ha raccontato la storia di come prima una Divinatrice di Torremanto e la Di-

reftrice del Moondream abbiano scacciato dal loro villaggio una pericolosa ed ancestrale creatura dai poteri quasi divini legata al mondo degli Incubi; e di come mesi più tardi un Figlio della Pietra che ha una nota forgia nella parte meridionale di Neverwinter ed un noto Bardo armato di Violino abbiano aiutato il suo villaggio contro un "Vendigo" (non abbiamo molta sicurezza sulla correttezza di questo termine). Una simile creatura è stata vista questa stessa estate nelle vicinanze di Neverwinter e delle sue Campagne, per quanto non siano creature molto comuni in questo angolo di mondo. Due anni addietro nel Porto di Neverwinter sono stati riportati i danni di un Giullare Grigio, a sua volta estremamente vicino ai nostri confini – e non si escludono simili apparizioni anche più a Nord.

Secondo Lady Tilly questo è solo un esempio di ciò che verrà. Che cosa voglia dire non lo sappiamo, ma sicuramente rimarrete aggiornati su queste pagine di eventuali sviluppi futuri.

DM [Serkhet Raz-hadi](#)

Ogni cacciatore ha la sua
direzione,
ogni bersaglio ha la sua freccia



Se hai bisogno di aiuto

Feredrimorach

Lascia un messaggio al Serpente Scintillante
Ci metteremo in contatto con te



Notizie brevi

- La ribellione che si protrae dallo scorso inverno nel Tethyr contro il governo di Julian Gallowglass, figlio dell'ex sindaco Ernest Gallowglass, sulla città di Ithmong ha finalmente un epilogo. L'intervento di Zarantha Star, aiutata dagli abitanti del villaggio e dai suoi compagni. Marilyn Haresdown e Tardeth Llanistaph ha portato quest'ultima ad assumere il titolo di regina del Tethyr. Ithmong è ribattezzata come "Darromar«.
- Dopo un anno e mezzo di negoziati, Helmsport e New Waterdeep in Maztica vengono aperte a tutti i commercianti, portando all'apertura di importanti rotte commerciali tra Maztica e Faerûn. Helmsport e Nuova Waterdeep stabiliscono industrie navali concorrenti che migliorano il commercio
- Nonostante gli accordi commerciali, le navi Waterdhavian e Amn sono sospettate di sabotaggio. L'Alleanza dei Lord raccoglie discretamente le prove e progetta di censurare Amn per interferenza illegale con il commercio lecito e violazione degli accordi

Le ricette di Madama Genoveffa - Spezzarossa di cinghiale alla griglia

Lasciatevi conquistare dal sapore rustico delle terre di confine con la ricetta orchesca di questo mese. Oggi vi presentiamo un piatto a base di carne di cinghiale, prediletto dai femibili orchi delle colline più remote.

Ingredienti:

- 1 kg di carne di cinghiale
- 2 cipolle
- 3 carote
- 3 spicchi d'aglio
- 1 rametto di rosmarino
- 1 rametto di timo
- 1 foglia di alloro
- 1 peperoncino (facoltativo)
- 1 litro di vino rosso
- Olio extravergine di oliva
- Sale e pepe q.b.

Preparazione:

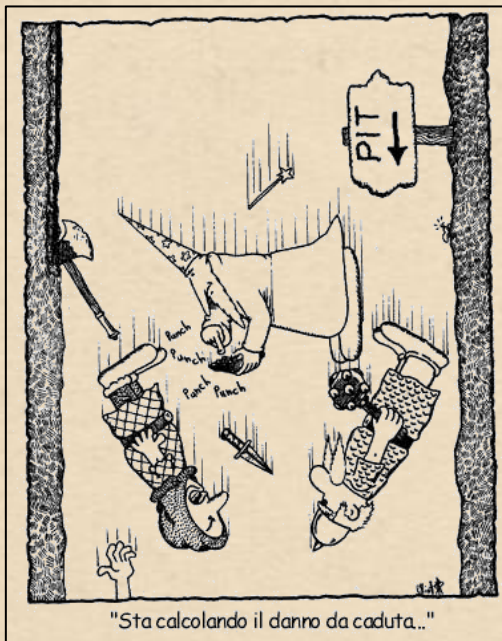
1. In una casseruola, scaldate l'olio extravergine di oliva e soffriggete le cipolle e le carote tagliate a cubetti insieme agli spicchi d'aglio interi.
2. Aggiungete la carne di cinghiale tagliata a cubetti e

fatela rosolare.

3. Unite il rametto di rosmarino, il timo e la foglia di alloro e, se gradite, il peperoncino.
4. Aggiungete il vino rosso e lasciate evaporare l'alcol.
5. Aggiungete acqua calda fino a coprire la carne, salate e pepate.
6. Cuocete a fuoco medio-basso per almeno 2 ore o fino a quando la carne non risulti morbida.

Servite il piatto ben caldo accompagnando il cinghiale con polenta, patate arrosto o con un contorno di verdure di stagione.

BUON APPETITO!



1
BIRRA
CALDA

PRESENTA
QUESTO
COUPON

Max 100MO

Il Miele Bianco
PORTO DI NEVERWINTER

AAA ANNUNCI PER TUTTI AAA

Vuoi inserire anche tu la tua inserzione sulla Gazzetta dell'Avventuriero?

Scrivi alla redazione ([Master Fato](#)) indicando di cosa vorresti parlare e mostrando un esempio. Potresti essere selezionato per collaborare.

