



Gazzetta dell'Avventuriero (Edizione ridotta)



NO. 12/1368

Settimo Giorno (2^a Decade) Flamerule «Marea d'Estate» 1368 CV Anno della Bandiera

PREZZO 3 m.a.

Il Petalo Nero

Negli ultimi tempi un nuovo fiore è sbocciato a Neverwinter. Ha conquistato un suo posto al sole, dopo innumerevoli trasformazioni. Fiero e misterioso, risalta in mezzo agli altri edifici. Lagonero è famoso per essere una delle mete più ricche in città, dunque quale luogo migliore nel quale far vivere e prosperare l'arte! Ma come ogni città che si rispetti, così come vi sono posti dall'invidiabile bellezza, vi sono anche luoghi celati e nascosti. Oscuri e abbandonati. Dopo tutto, avete mai visto una Rosa senza spine? Trovo che vi sia un delicatissimo splendore nel modo in cui questi due mondi, apparentemente opposti, convivono. Neverwinter non è sola in questo, dopo tutto, altri come lei condividono questa pluralità di forze. Il Petalo Nero, ne è un esempio. Raffinata nella sua architettura, preziosa nei suoi interni. Per chiunque non sia provvisto d'una mente aperta e priva di giudizi, a prima vista potrebbe sembrare una vile, per quanto rispettabile, locanda. A tutti coloro invece che ricercano il mistero, in quanto capace di risvegliare i cuori più assopiti, dico

di non fermarsi alle apparenze, poiché c'è di più. L'accoglienza è impeccabile, così come il servizio, ma il fuoco che brucia al suo interno ha tutt'altro sapore. Sarei quasi tentata di descrivervi quali sono stati i dettagli che più hanno colpito la mia attenzione, ma...vorrei provaste sulla vostra pelle. Vedere con i vostri occhi e assaporare con i vostri sensi. Mi chiedo quanto siete conservativi e abitudinari nelle vostre scelte. Come biasimarvi. Conoscono la sensazione di sicurezza che tutto ciò comporta. Sapere che, alla fine di ogni decisione, troverete ciò che per tutta la vita avete trovato. Il mio invito dunque è di uscire dalle vostre case e di osare il dove solitamente non osereste. Dopo tutto siamo sempre, tragicamente soli, come spuma delle onde che si illude di esseresposa del mare e invece non ne è che concubina. Un mio conoscente è solito ripetermi "Non si è mai troppo vecchi finché si desidera sedurre e, soprattutto, finché si desidera essere sedotti." E voi? Quanto lo desiderate?

-Triskin

Scarabocchi su pietra

Scoperta grotta con antichi disegni rupestri. A darne notizia è il portavoce della gilda dei cartografi. Pare infatti che le recenti scosse di terremoto avvenute per il ruggito del vulcano Hotenow, abbiamo causato frane di scarsa entità anche nei monti e nelle colline avvolte dalla foresta di Neverwinter. Una di queste frane ha svelato durante un'esplorazione degli apripista la presenza di una grotta fino ad ora mai notata sul lato di una collina. Il sig. Maiffilus riferisce durante la breve intervista a noi rilasciata: "L'interno della grotta è stupefacente, vi sono chilometri di gallerie e passaggi da esplorare, ma oltre alle magnifiche formazioni rocciose naturali, abbiamo scoperto in una camera vicina all'ingresso

dei disegni fatti a mano nell'antichità. È possibile riconoscere figure di animali e umanoidi in battute di caccia, ma anche altre rappresentazioni della natura selvaggia." Secondo il portavoce, non sono stati rilevati pericoli di sorta all'interno della caverna chiusa da secoli e i cartografi che la stanno mappando sono ben protetti. L'uomo afferma che la prima parte della caverna è visitabile con l'aiuto delle guide, ma non ha potuto dare rassicurazioni in merito a nuove scosse del vulcano che potrebbero sigillarne nuovamente l'ingresso.

-Skarn Bloodygate

LA PERLA DELLA DECADE

«*Yan-gin lakaash yal-azul,
kala'ash duriak kol'zeer*»
(*La verità è come le
fiamme dell'Inferno:
brucia, ma purifica.* - Detto
Tiefpling)



Animali fantastici e dove trovarli; i Sirenidi

Nel numero di oggi parleremo di affascinanti creature marine: i Sirenidi. I Sirenidi, noti anche come Ninfe delle Acque, sono esseri magici che abitano gli oceani e le acque dolci di Faerun. Sono esseri di grande bellezza, con un aspetto umanoide che si fonde armoniosamente con tratti acquatici. La loro pelle è liscia e lucente come le perle, i loro capelli fluttuano come alghe ondegianti e le loro gambe si trasformano in eleganti pinne. Essi possiedono una voce melodiosa e ipnotica, in grado di sedurre e affascinare chiunque li ascolti. La loro abilità canora è tale da poter controllare le acque stesse, creando onde, correnti e maree a loro

comando. Sono creature amichevoli, ma bisogna stare attenti a non cadere sotto il loro incantesimo. I Sirenidi sono creature nomadi, spesso si riuniscono in gruppi e vagano per gli oceani in cerca di avventure e nuove conoscenze. Sono abili nuotatori e possono immergersi a grandi profondità senza problemi. La loro alimentazione si basa principalmente su pesci e alghe marine, ma non disdegnano i tesori sommersi che si trovano sul fondo degli abissi. La loro società è organizzata in modo gerarchico, con un capo tribù che guida il gruppo. Ogni tribù ha i suoi rituali e le sue tradizioni, spesso legati alla

protezione degli oceani e alla conservazione della vita marina. Sono creature curiose e desiderose di apprendere, spesso sono attratte dalla conoscenza umana e sono disposte a condividere le loro storie e leggende. La presenza di un Sirenide può portare prosperità e fortuna alle comunità costiere, ma anche pericolo se non vengono rispettate le regole e i confini stabiliti. Bisogna prestare attenzione ai loro canti seducenti, che possono trascinare gli incauti verso le profondità marine. Nonostante la loro natura affascinante, i Sirenidi sono creature dal cuore nobile e protettivo. Sono spesso alleate dei marinai e dei pescatori, guidandoli

in mare aperto e proteggendoli dai pericoli. La leggenda narra che chi riesce a conquistare il cuore di un Sirenide otterrà la loro eterna gratitudine e il loro aiuto in ogni momento di bisogno. Sono creature mistiche e affascinanti, eppure il loro mondo rimane avvolto dal mistero. Le loro abilità magiche e il loro legame con l'oceano rappresentano una fonte inesauribile di meraviglia e ammirazione per gli abitanti di Faerun.

Postumi della guerra?

Da qualche giorno, la rispettabile famiglia Wolfsbane lamenta una carenza di sicurezza nel lato nordovest della città di Port Llast. Stando alle festimonianze di Jonah Wolfsbane, capofamiglia, dei lamenti ultraterreni emergono con il favore delle tenebre e fanno accapponare la pelle a chiunque li senta. Dichiarò di aver già sporto denuncia alle guardie, ma i lamenti non hanno smesso di continuare e di rovinare il sonno a lui e alla famiglia intera. Non aiuta il fatto che la casa dei Wolfsbane sia posta in una posizione che molti ritengono sfortunata, in quanto distante meno di un paio di miglia dal dal bosco in cui si è consumata una battaglia al termine di questa primavera. Alcuni sospettano che si tratti di una chiacchiera dovuta alla già non proprio brillante mente del Wolfsbane, suggestionata da mesi e mesi di logorante diffidenza tipica del territorio di Llast, mentre altri concordano nell'aver provato un'inquietudine crescente negli ultimi mesi. Basterebbe andare a controllare sul luogo del combattimento... ma nessuno pare essere particolarmente ansioso di confutare personalmente se questa è una teoria oppure no. // One shot in zona Port Llast aperta a tutti, nessun limite di livello massimo 2-3 personaggi.

- [Steffan Aep Ruadhan](#)

Le ricette di Madama Genoveffa Panna Cotta delle Tenebre

Preparati a gustare una prelibatezza unica e misteriosa con la Panna Cotta delle Tenebre. Questo dessert magico incanterà i tuoi sensi con la sua delicatezza e il suo sapore avvolgente, ispirato alle oscure creature dei Reami Dimenticati.

Ingredienti:

- 500 ml di panna fresca
- 100 g di zucchero
- 2 fogli di gelatina
- 1 bacca di vaniglia (o estratto di vaniglia)
- 1 cucchiaino di sciroppo di more selvatiche (per un tocco misterioso)
- Frutti di bosco misti (fragole, lamponi, mirtilli) per la decorazione

Preparazione:

1. In una pentola, scaldare la panna a fuoco medio. Aggiungere lo zucchero e mescolare fino a quando si scioglie completamente.
2. Aggiungere la bacca di vaniglia (o l'estratto di vaniglia) alla panna e mescolare bene per distribuire l'aroma.
3. Mettere i fogli di gelatina in una ciotola con acqua fredda per ammorbidirli.
4. Una volta che la panna è calda ma non bollente, toglierla dal fuoco e aggiungere i fogli di gelatina ben strizzati. Mescolare fino a quando la gelatina si scioglie completamente.
5. Aggiungere lo sciroppo di more

selvatiche alla miscela e mescolare delicatamente per unire i sapori.

6. Versare la panna cotta nelle coppe o negli stampi individuali. Lasciar raffreddare a temperatura ambiente per qualche minuto, poi trasferire in frigorifero e far raffreddare completamente per almeno 4 ore o fino a quando la panna cotta si solidifica.

Nota: Questa Panna Cotta delle Tenebre è il dessert perfetto per una serata estiva sotto le stelle, quando la magia si avverte nell'aria. Goditi il suo sapore cremoso e avvolgente, mentre ti immergi nell'atmosfera incantata del Faerun. Buon appetito!

7. Prima di servire, decorare la Panna Cotta delle Tenebre con una selezione di frutti di bosco misti, creando un contrasto di colori vivaci su uno sfondo di panna bianca come la luce della luna.



31 °C | °F

Precipitazioni: 1%
 Umidità: 55%
 Vento: 6 km/h

Meteo
 sabato 20:00
 Soleggiato

Temperatura | Precipitazioni | Vento

